

Cgru (Render Manager)

- [Introduction](#)
- [CGRU Desktop](#)
- [L'interface de management des jobs](#)

Introduction

A la base CGRU / AFANASY est un projet open source de gestion des rendus.

Nous avons effectué pour Madlab ce que l'on appelle un Fork (Une version modifiée du logiciel open source)

Accessible à cette adresse: <http://172.31.10.94:51000/>

Comme cette solution est gratuite nous pouvons utiliser toutes les machines du parc en rendu. Notre seule limitation est finalement le nombre de licences de rendu sur certains logiciels

CGRU Desktop

C'est le client de CGRU serveur. C'est le logiciel local qui permet de lancer des calculs sur votre machine

Il se lance à chaque démarrage :

Important au premier démarrage sur une machine il crée cette machine dans la base de données de cgru serveur avec un statut **start**. Votre machine se retrouve donc dans le pool général de calcul et donc de fait prête à recevoir les calculs de n'importe quelle autre production.

Vous pouvez désactiver le fait de recevoir des calculs en cliquant sur show Interface puis en sélectionnant votre machine dans la liste (partie basse de l'interface) clic droit et choisir suspendre le rendu

Fichier Affichage Soumettre Scripts Outils Aide

Jobs

36 total, 36 terminé, 1 sélectionné

	Nom du Job	Utilisateur	Erreurs	Progression	Statut	Temps d'Exécution
◆	Abraca ABR_118 SC_061 ver: 9 CP_01 - Top-RENDER_NODE > harmony	charlotte.bouvattier	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:01:19
◆	Abraca ABR_118 SC_115 ver: 7 CP_02 - Top-RENDER_NODE > harmony	raphaëlle.ranson	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:01:16
◆	Abraca ABR_118 SC_113 ver: 6 CP_02 - Top-RENDER_NODE > harmony	charlotte.bouvattier	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:13:58
◆	Abraca ABR_118 SC_097 ver: 8 CP_01 - Top-RENDER_NODE > harmony	charlotte.bouvattier	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:12:22
◆	Abraca ABR_118 SC_064 ver: 9 CP_01 - Top-RENDER_NODE-1 > harmony	charlotte.bouvattier	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:01:04
◆	Abraca ABR_107 SC_013 ver: 14 CP_04 - Top-RENDER_NODE > harmony	dnstech	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:00:24
◆	Abraca ABR_118 SC_229 ver: 18 CP_02 - Top-RENDER_NODE > harmony	raphaëlle.ranson	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:18:26
◆	Abraca ABR_107 SC_013 ver: 14 CP_04 - Top-RENDER_NODE-1 > Top/RENDER_NODE	dnstech	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:10:31
◆	Abraca ABR_107 SC_013 ver: 14 CP_04 - Top-RENDER_NODE-2 > harmony	dnstech	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:00:22
◆	Abraca ABR_107 SC_013 ver: 14 CP_04 - Top-RENDER_NODE-3 > harmony	dnstech	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:00:25
◆	Abraca ABR_107 SC_013 ver: 14 CP_04 - Top-RENDER_NODE-4 > Top/RENDER_NODE	dnstech	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:10:45
◆	Abraca ABR_118 SC_185 ver: 12 CP_01 - Top-RENDER_NODE > harmony	raphaëlle.ranson	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:02:06
◆	Abraca ABR_118 SC_186 ver: 13 CP_01 - Top-RENDER_NODE > harmony	raphaëlle.ranson	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:02:12
◆	Abraca ABR_118 SC_187 ver: 12 CP_01 - Top-RENDER_NODE > harmony	raphaëlle.ranson	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:00:40
◆	Abraca ABR_118 SC_110 ver: 8 CP_01 - Top-RENDER_NODE > harmony	charlotte.bouvattier	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:28:41
◆	Abraca ABR_121 SC_062 ver: 4 CP_02_AB_FOR_PNGtest - Top-RENDER_NODE > harmony	dnstech	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:48:43
◆	Abraca ABR_118 SC_095 ver: 13 CP_01 - Top-RENDER_NODE > harmony	charlotte.bouvattier	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:04:36
◆	Abraca ABR_118 SC_102 ver: 8 CP_02 - Top-RENDER_NODE > harmony	charlotte.bouvattier	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:02:19
◆	Abraca ABR_118 SC_101 ver: 8 CP_01 - Top-RENDER_NODE > harmony	charlotte.bouvattier	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:01:52
◆	Abraca ABR_118 SC_330 ver: 12 CP_03 - Top-RENDER_NODE > harmony	jb.quaghebeur	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:04:32

Rendu

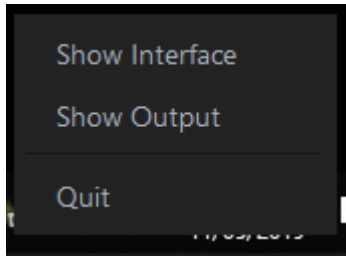
38 total, 9 en ligne, 4 hors ligne, 25 pause, 1 sélectionné

ID	Num du Rendu	Utilisateur	Statut	Système d'Exploitation	Adresse IP	Adresse MAC	Tâches Exécutées
1	mlrender04	renderman	En Ligne	windows 64	172.31.10.105	64:00:6a:6a:f3:c6	0 / 10
2	mlrender02	renderman	En Ligne	windows 64	172.31.10.103	64:00:6a:6a:f0:23	0 / 10
3	mlrender03	renderman	Hors Ligne	windows 64	172.31.10.102	64:00:6a:69:6d:7	0 / 10
4	mlrender05	renderman	En Ligne	windows 64	172.31.10.104	64:00:6a:69:6c:d1	0 / 10
5	echo	renderman	En Ligne	windows 64	172.31.10.200	d8:9e:f3:08:63:9e	1557505225 /
6	abraca	renderman	En Ligne	windows 64	172.31.10.140	d8:9e:f3:08:4f:78	1557503670 /
7	coqueluche	renderman	En Ligne	windows 64	172.31.10.117	d8:9e:f3:08:57:f7	1557503689 /
8	aerafal	renderman	En Ligne	windows 64	172.31.10.116	d8:9e:f3:08:4b:32	1557505491 /
9	carabosse	renderman	En Ligne	windows 64	172.31.10.112	d8:9e:f3:07:b8:5b	1557503569 /
10	rantanplan	renderman	Pause	windows 64	172.31.10.93	d8:9e:f3:08:4c:79	0 / 10
11	toxine	renderman	Pause	windows 64	172.31.10.77	d8:9e:f3:16:3e:00	0 / 10
12	ulette	renderman	Pause	windows 64	172.31.10.71	f8:b1:56:d8:a1:d2	0 / 10
13	vernon	renderman	Pause	windows 64	172.31.10.97	d8:9e:f3:1d:c4:f2	0 / 10
14	luckyLuke	renderman	Pause	windows 64	172.31.10.136	d8:9e:f3:1d:c3:55	0 / 10
15	calamityJane	renderman	Pause	windows 64	172.31.10.76	d8:9e:f3:1d:b7:4b	0 / 10
16	mlrender04_gpu_0	renderman	Hors Ligne	windows 64	172.31.10.105	64:00:6a:6a:f3:c6	1553261174 /
17	poo	renderman	Pause	windows 64	172.31.10.128	d8:9e:f3:16:41:49	0 / 10
18	harebourg	renderman	Pause	windows 64	172.31.10.79	48:4d:7e:e1:4d:bc	0 / 10
19	frida	renderman	Pause	windows 64	172.31.10.130	d8:9e:f3:08:5e:df	0 / 10
20	mlrender01	renderman	Pause	windows 64	172.31.10.70	64:00:6a:69:6f:67	0 / 10

Registered: ID = 5 User = "coord"[-1]

- Démarrer le Rendu
- Suspendre le Rendu
- Quitter le Client
- Supprimer le Rendu de la Base de Données
- Paramètres d'Exécution des Tâches
- Éjecter les Tâches du Rendu
- Lancer une Commande
- Lancer une Commande et Quitter
- Actions du Service
- Actions d'Alimentation
- Afficher les Rapports du Rendu
- Afficher l'Histoire du Rendu...
- Afficher les Propriétés du Rendu...
- Afficher les Propriétés Détaillées du Rendu...
- Copier dans le Presse-Papier
- Tout Sélectionner

Menu



Show interface

Vous permet d'ouvrir dans un navigateur l'interface web de gestion des rendus (<http://172.31.10.94:51000/>)

Show Output

Si vous n'êtes pas TD ou développeur cette console n'aura pas un grand intérêt. Elle permet juste de voir l'output en ligne de commande des derniers calculs ou tâches lancées.

IPv4 Address: 172.31.10.255
IPv4 Address: 224.0.0.0
IPv4 Address: 255.255.255.255

Windows Must Die:

ImageMagick Studio library and utility programs
Microsoft Visual C++ Runtime Library
QuickTimeHelper-32.exe - Application Error
Visual Studio Just-In-Time Debugger
ON alibert@renderman[0] Empty address

Host:

OS="windows 64"
Capacity = 0, Max Tasks = 0, Power = 0

Resources:

CPU = 4200 MHz x8
33% usr, 0% nice, 8% sys, 58% idle, 0% iow, 0% irq, 0% sirq
load average: 0 0 0
Memory: 16255 Mb / 13372 Mb free
Swap: 18687 Mb / 4344 Mb used
Network: Recieved 9 Kb/sec, Send 29 Kb/sec
IO: Read 22451 Kb/sec, Write 353 Kb/sec, Busy = 100%
HDD: 237 Gb / 3 Gb free

Fri 10 May 15:54.21: INFO Render registered.

L'interface de management des jobs