

# Introduction

A la base CGRU / AFANASY est un projet open source de gestion des rendus.

Nous avons effectué pour Madlab ce que l'on appelle un Fork (Une version modifiée du logiciel open source)

Accessible à cette adresse: <http://172.31.10.94:51000/>

Fichier Affichage Soumettre Importer Outils Aide																
Jobs																
▼ 36 total, 36 terminé																
	Nom du job	Utilisateur	Erreurs	Progression	Statut	Temps d'Exécution	Temps de Rendu	Date/Heure de Création	Date/Heure de Lancement	Date/Heure de Fin	Capacité	Priorité	Détails			
▲	Abraça ABR_118 SC_061 ver: 9 CP_01 - Top-RENDER_NODE > harmony	charlotte.bouvetier	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:01:19	sum: 1.15m   average: 1.15m	2019/05/10 17:20:44	2019/05/10 17:20:49	2019/05/10 17:20:58	1000	50	Frames(11.1 - 1: PerTask(1))			
▲	Abraça ABR_118 SC_115 ver: 7 CP_02 - Top-RENDER_NODE > harmony	raphaële.ranson	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:01:16	sum: 1.16m   average: 1.16m	2019/05/10 17:40:20	2019/05/10 17:40:27	2019/05/10 17:41:43	1000	50	Frames(11.1 - 1: PerTask(1))			
▲	Abraça ABR_118 SC_113 ver: 8 CP_02 - Top-RENDER_NODE > harmony	charlotte.bouvetier	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:13:58	sum: 13.58m   average: 13.58m	2019/05/10 17:50:18	2019/05/10 17:50:22	2019/05/10 18:04:26	1000	50	Frames(11.1 - 1: PerTask(1))			
▲	Abraça ABR_118 SC_097 ver: 8 CP_01 - Top-RENDER_NODE > harmony	charlotte.bouvetier	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:12:22	sum: 12.22m   average: 12.22m	2019/05/10 17:26:52	2019/05/10 17:26:57	2019/05/10 17:39:19	1000	50	Frames(11.1 - 1: PerTask(1))			
▲	Abraça ABR_118 SC_064 ver: 9 CP_01 - Top-RENDER_NODE-1 > harmony	charlotte.bouvetier	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:01:04	sum: 1.04m   average: 1.04m	2019/05/10 17:41:25	2019/05/10 17:41:29	2019/05/10 17:42:33	1000	50	Frames(11.1 - 1: PerTask(1))			
▲	Abraça ABR_107 SC_013 ver: 14 CP_04 - Top-RENDER_NODE > harmony	drotsch	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:00:24	sum: 24s   average: 24s	2019/05/17 23:46:48	2019/05/17 23:46:55	2019/05/17 23:47:19	1000	50	Frames(11.1 - 1: PerTask(1))			
▲	Abraça ABR_118 SC_229 ver: 10 CP_02 - Top-RENDER_NODE > harmony	raphaële.ranson	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:18:26	sum: 18.26m   average: 18.26m	2019/05/10 17:47:34	2019/05/10 18:01:59	2019/05/10 18:20:25	1000	50	Frames(11.1 - 1: PerTask(1))			
▲	Abraça ABR_107 SC_013 ver: 14 CP_04 - Top-RENDER_NODE-1 > Top/RENDER_NODE	drotsch	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:10:31	sum: 10.31m   average: 10.31m	2019/05/17 23:53:53	2019/05/17 23:53:55	2019/05/17 23:54:07	1000	50	Frames(11.1 - 1: PerTask(1))			
▲	Abraça ABR_107 SC_013 ver: 14 CP_04 - Top-RENDER_NODE-2 > harmony	drotsch	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:00:22	sum: 22s   average: 22s	2019/05/18 02:10:18	2019/05/18 17:06:19	2019/05/18 17:06:41	1000	50	Frames(11.1 - 1: PerTask(1))			
▲	Abraça ABR_107 SC_013 ver: 14 CP_04 - Top-RENDER_NODE-3 > harmony	drotsch	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:00:25	sum: 25s   average: 25s	2019/05/18 02:16:18	2019/05/18 17:06:22	2019/05/18 17:06:47	1000	50	Frames(11.2 - 5: PerTask(1))			
▲	Abraça ABR_107 SC_013 ver: 14 CP_04 - Top-RENDER_NODE-4 > Top/RENDER_NODE	drotsch	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:10:46	sum: 10.46m   average: 10.46m	2019/05/18 02:16:57	2019/05/18 02:17:04	2019/05/18 02:27:49	1000	50	Frames(11.1 - 1: PerTask(1))			
▲	Abraça ABR_118 SC_105 ver: 10 CP_01 - Top-RENDER_NODE > harmony	raphaële.ranson	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:02:06	sum: 2.06m   average: 2.06m	2019/05/10 17:50:34	2019/05/10 17:50:38	2019/05/10 17:52:44	1000	50	Frames(11.1 - 1: PerTask(1))			
▲	Abraça ABR_118 SC_106 ver: 13 CP_01 - Top-RENDER_NODE > harmony	raphaële.ranson	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:02:12	sum: 2.12m   average: 2.12m	2019/05/10 17:52:14	2019/05/10 17:52:18	2019/05/10 17:54:36	1000	50	Frames(11.1 - 1: PerTask(1))			
▲	Abraça ABR_118 SC_107 ver: 12 CP_01 - Top-RENDER_NODE > harmony	raphaële.ranson	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:00:40	sum: 40s   average: 40s	2019/05/10 17:54:05	2019/05/10 17:54:09	2019/05/10 17:54:49	1000	50	Frames(11.1 - 1: PerTask(1))			
▲	Abraça ABR_118 SC_110 ver: 8 CP_01 - Top-RENDER_NODE > harmony	charlotte.bouvetier	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:28:41	sum: 28.41m   average: 28.41m	2019/05/10 17:54:35	2019/05/10 17:56:10	2019/05/10 18:24:51	1000	50	Frames(11.1 - 1: PerTask(1))			
▲	Abraça ABR_121 SC_062 ver: 4 CP_02 AB_FOR_PROXY - Top-RENDER_NODE > harmony	drotsch	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:48:43	sum: 48.43m   average: 48.43m	2019/05/24 13:08:16	2019/05/24 13:08:22	2019/05/24 13:57:05	1000	50	Frames(11.1 - 1: PerTask(1))			
▲	Abraça ABR_118 SC_095 ver: 13 CP_01 - Top-RENDER_NODE > harmony	charlotte.bouvetier	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:04:36	sum: 4.36m   average: 4.36m	2019/05/10 16:18:19	2019/05/10 16:18:23	2019/05/10 16:22:59	1000	50	Frames(11.1 - 1: PerTask(1))			
▲	Abraça ABR_118 SC_103 ver: 8 CP_02 - Top-RENDER_NODE > harmony	charlotte.bouvetier	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:03:19	sum: 3.19m   average: 3.19m	2019/05/10 17:58:20	2019/05/10 17:58:24	2019/05/10 18:00:13	1000	50	Frames(11.1 - 1: PerTask(1))			
▲	Abraça ABR_118 SC_101 ver: 8 CP_01 - Top-RENDER_NODE > harmony	charlotte.bouvetier	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:01:52	sum: 1.52m   average: 1.52m	2019/05/10 17:58:56	2019/05/10 17:59:54	2019/05/10 18:09:46	1000	50	Frames(11.1 - 1: PerTask(1))			
▲	Abraça ABR_118 SC_330 ver: 12 CP_03 - Top-RENDER_NODE > harmony	blagueheux	0 %	100 % (1/1)	Terminé	00:04:52	sum: 4.52m   average: 4.52m	2019/05/10 18:24:35	2019/05/10 18:24:39	2019/05/10 18:29:11	1000	50	Frames(11.1 - 1: PerTask(1))			
Rendus																
▼ 33 total, 0 en ligne, 4 hors ligne, 25 pause																
ID	Nom du Rendu	Utilisateur	Statut	Système d'exploitation	Adresse IP	Adresse MAC	Tâches Exécutées	Date/Heure de l'Enregistrement	Date/Heure de Lancement	Date/Heure de Mise à Jour	Date/Heure de Pause	Date/Heure d'Occupation	Date/Heure d'Opération WOL	Pause CPU	Occupation CPU	Pause Mémor
1	render04	renderman	En Ligne	windows 64	172.31.10.105	64:00:5a:6d:52:05	0 / 10	2019/05/10 21:16:01	2019/04/23 11:32:17	2019/05/11 00:49:06	2019/05/11 00:39:33	2019/05/11 00:49:06	2019/05/11 00:27:34	10	50	50
2	render02	renderman	En Ligne	windows 64	172.31.10.102	64:00:5a:6d:52:23	0 / 10	2019/05/10 21:54:04	2019/05/11 00:45:53	2019/05/11 00:49:06	2019/05/11 00:49:06	2019/05/11 00:49:06	2019/05/11 00:45:59	10	50	50
3	render03	renderman	En Ligne	windows 64	172.31.10.102	64:00:5a:6d:52:23	0 / 10	2019/05/10 21:54:02	2019/05/11 00:06:53	2019/05/11 00:49:06	2019/05/11 00:38:15	2019/05/11 00:49:06	2019/05/11 00:28:06	10	50	50
4	echo	renderman	En Ligne	windows 64	172.31.10.200	48:9e:f3:08:63:9e	1557555225 / 10	2019/05/17 23:13:08	2019/04/23 00:01:03	2019/05/11 00:49:06	2019/05/11 00:49:06	2019/05/11 00:49:06	2019/04/23 00:01:11	10	50	50
6	abraça	renderman	En Ligne	windows 64	172.31.10.140	48:9e:f3:08:4e:78	1557550870 / 10	2019/05/17 22:25:52	2019/04/22 23:55:08	2019/05/11 00:49:06	2019/05/11 00:49:06	2019/05/11 00:49:06	2019/04/22 23:55:16	10	50	50
7	coquillage	renderman	En Ligne	windows 64	172.31.10.117	48:9e:f3:08:07:17	1557550489 / 10	2019/05/15 22:42:12	2019/04/22 23:55:14	2019/05/11 00:49:06	2019/05/11 00:39:11	2019/05/11 00:49:06	2019/04/22 23:55:23	10	50	50
8	serafin	renderman	En Ligne	windows 64	172.31.10.116	48:9e:f3:08:4b:32	1557550489 / 10	2019/05/16 00:38:19	2019/04/22 23:55:14	2019/05/11 00:49:06	2019/05/11 00:49:06	2019/05/11 00:49:06	2019/04/22 23:55:26	10	50	50
9	carabosse	renderman	En Ligne	windows 64	172.31.10.112	48:9e:f3:07:6d:58	1557550549 / 10	2019/05/16 00:38:19	2019/04/22 23:55:26	2019/05/11 00:49:06	2019/05/11 00:39:12	2019/05/11 00:49:06	2019/04/22 23:55:35	10	50	50
10	ramfangtan	renderman	Pause	windows 64	172.31.10.93	48:9e:f3:10:c7:79	0 / 10	2019/05/19 14:14:16	-	2019/05/10 20:27:30	2019/05/11 00:49:06	2019/05/11 00:49:06	2019/05/10 20:28:31	10	50	50
11	issana	renderman	Pause	windows 64	172.31.10.77	48:9e:f3:10:3e:00	0 / 10	2019/05/20 09:13:23	-	2019/05/10 17:51:22	2019/05/11 00:49:06	2019/05/11 00:49:06	2019/05/10 17:52:23	10	50	50
12	littie	renderman	Pause	windows 64	172.31.10.71	6b:51:56:d1:a1:42	0 / 10	2019/05/20 09:37:52	-	2019/05/10 17:59:05	2019/05/11 00:49:06	2019/05/11 00:49:06	2019/05/10 18:02:06	10	50	50
13	vernon	renderman	Pause	windows 64	172.31.10.97	48:9e:f3:10:41:42	0 / 10	2019/05/20 09:54:18	-	2019/05/10 17:58:52	2019/05/11 00:49:06	2019/05/11 00:49:06	2019/05/10 17:59:23	10	50	50
14	ludylake	renderman	Pause	windows 64	172.31.10.136	48:9e:f3:10:c7:46	0 / 10	2019/05/20 10:02:14	2019/05/11 00:41:08	2019/05/11 00:49:06	2019/05/11 00:41:04	2019/05/11 00:49:06	2019/05/10 18:02:06	10	50	50
15	calamitygare	renderman	Pause	windows 64	172.31.10.76	48:9e:f3:10:b7:4b	0 / 10	2019/05/20 10:37:42	-	2019/05/10 20:29:59	2019/05/11 00:49:06	2019/05/11 00:49:06	2019/05/10 20:31:06	10	50	50

Comme cette solution est gratuite nous pouvons utiliser toutes les machines du parc en rendu. Notre seule limitation est finalement le nombre de licences de rendu sur certains logiciels

Révision #6

Créé Fri, May 10, 2019 10:46 PM par [Anthony Bousselier](#)

Mis à jour Mon, Dec 16, 2019 10:21 AM par [Patricia Robert](#)