

KITSU _ Utilisation

Kitsu est notre production tracker. C'est à la fois votre road-book, votre todo list et votre moyen d'informer toute la chaîne de votre avancement.

Son adresse est : <https://cgwire.madlab-animations.com/>

Vous pouvez vous y connecter avec votre login et votre mot de passe habituel. Quand votre mdp change, il change ici comme sur tous les autres accès que vous utilisez.


Pour rappel votre login est : prenom.nom (un underscore "_" pour les prénoms composés)

Lorsque vous entrez dans Kitsu vous arrivez dans vos tâches. C'est votre ToDo List.

Les informations qui s'y trouvent sont celles qui vous ont été attribuées.

Pour chaque tâche, étape ou version vous devez remplir son statut.

Voici la liste des statuts disponibles. Suivant votre profil vous aurez accès ou non aux différents statuts :

Name	Short name
	
A valider par Lead	WFA LEAD
A valider par real	WFA REAL
Bloqué - En attente	STAND BY
Non concerné	NO
OK - Fait	OK
Ok et commentaire	OK COM
Ok Lead	OK LEAD
OK REUT	OK REUT
OK Validation Finale Réal	VALIDATED
OUT	OUT
Retake Lead	RTK LEAD
Retake Réal	RTK REAL
Todo	TODO
Work in Progress	WIP

Voici l'ordre et la logique des statuts suivants vos profils :

STATUTS :

TODO : 1er statut, le To Do est automatique, cela signifie que la tâche est à faire.

WIP : signifie Work in Progress et donc que la tâche est en cours. C'est vous qui activez ce statut quand vous êtes sur la tâche. Peu importe la version, vous mettez WIP quand vous commencez une tâche jusqu'à sa soumission.

WFA LEAD : signifie Wait for Approval Lead, soit que vous avez terminé votre tâche et que vous attendez les commentaires de votre lead. C'est le statut que vous utilisez quand vous soumettez votre travail au travers du Kitsu Desktop. Peu importe que vous ayez ou non un lead (ex au rig), vous devez utiliser ce statut lorsque vous avez terminé votre tâche.

WFA REAL : signifie que la tâche est en attente du commentaire du réalisateur. Quand vous avez un lead c'est votre lead qui doit mettre ce statut quand il soumet l'intégralité des tâches au réalisateur.

RTK LEAD : signifie que votre tâche a été regardé et mise en correction. vous devez donc suivre les directives et reprendre votre tâche avec un statut WIP, avant de re-soumettre en WFA LEAD.

RTK REAL : signifie que votre tâche a été regardé et mise en correction par le réalisateur. Vous devez voir avec votre lead les directives pour reprendre votre tâche avec un statut WIP pour ensuite re-soumettre en WFA LEAD

OK LEAD : Votre tâche est validé par le lead. Elle va donc passer à l'étape suivante. Votre action sur cette phase est terminée. Votre tâche peut avoir ce statut dans l'attente de la soumission finale WFA REAL.

OK COM : Votre tâche est validé mais il y a un commentaire que vous devez suivre. Cela peut être une note d'information (ex : ajout de frame pour poignée) ou bien une demande de correction à prendre en compte à l'étape suivante (ex petite retake sur un KP à faire à l'animation).

OK : votre tâche est validée. En principe cette tâche ne nécessite pas de validation ou de supervision (ex l'animatic est remonté dans Kitsu).

OK REUT : Cette tâche est une réutilisation qui ne nécessite pas de nouvelle action. Personne ne doit y être assigné, la tâche est considérée comme validée.

VALIDATED : C'est la validation finale du réalisateur. Elle intervient sur les étapes soumises à l'acceptation de celui-ci. La tâche passe à la phase suivante.

STAND BY : signifie que la tâche est bloquée, en attente, suite à un problème technique ou autre.

OUT : la tâche est annulée. Il n'y a plus d'action à attendre sur celle-ci.

NO : signifie que cette étape/phase n'est pas concernée. Par exemple dans les assets, une étape de Rig sur un décor.

Révision #3

Créé Fri, Apr 3, 2020 10:31 AM par [Dominique Joutaud](#)

Mis à jour Fri, Apr 3, 2020 3:42 PM par [Dominique Joutaud](#)